Наша команда:

+ Рилюк Софія

+ Якимчук Соломія

+ Полікарпова Марія

3. Опис гри

Опис:

Землю захопили володарі трьох найвідоміших планет у науковій фантастиці: зі Скаро( планета з всесвіту серіалу "Доктор Хто"), Зірки Смерті (кінофраншиза "Зоряні війни") та Солярису (науко-фантастичний роман "Солярис" С.Лема). Головному герою та мандрівнику Доктору потрібно знову врятувати Землю, але Тардіс, машина часу, без якої він не може потрапити на Землю, як завжди, спершу відправляє його туди, де він потрібен більше - на рідні планети ворогів. На кожному рівні Доктору потрібно знайти свою загублену машину часу, перемогти ворогів та потрапити на наступний рівень, поки він не дійте до Землі.

Дія першого рівню відбувається на планеті Скаро, другого - на Солярисі, третього - на Зірці Смерті, четвертого та останнього - на Землі. Герой перемагає в грі, якщо збере усі артефакти на трьох рівнях та переможе трьох головних босів на четвертому.

Гра складається з восьми сцен: головне меню, історія, вибір рівню, чотири рівні та сцена із правилами гри.

- Герої (негативні, позитивні):

Головний герой - інопланетний мандрівник Доктор із всесвіту серіалу "Доктор Хто". Він має машину часу Тардіс у вигляді синьої поліцейської будки, яка перемішує його з однієї планети на іншу, зброю - звукову викрутку, яку треба знайти на кожному рівні. Має сім життів на всю гру.

Негативні герої (вороги Доктора):

1) Перший рівень - Скаро.

На першому рівні ворогами Доктора є даліки - створіння з планети Скаро, які хочуть винищити усе, що не є даліками. Вони можуть стріляти у героя енергією, якщо постріл задіне героя, він втрачає одне життя.

Інші вороги – плачучі ангели. Доки герой стоїть до них обличчям, вони не рухаються, але тільки герой повернеться до них спиною, починають нападати. Дотик ангела забирає аж два життя.

2) Другий рівень – Солярис.

Солярис – дивна планета, і ворогами Доктора тут є… напівпрозорі копії Доктора. Кожен їх дотик також смертельний, а же їх так багато на Солярисі і вони часом рухаться разом із Доктором, що це збиває з пантелику – де тут герой, а де ворог.

3) Третий рівень – Зірка Смерті.

Імперці – головні вороги Доктора. Одні із них можуть стріляти на далекі відстані, інші ховаються в засаді і нападають зненацька. Постріл або напад імперця забирає у героя одне життя.

Головний ворог на рівні – Дарт Вейдер, якого не перемогти без звукової викрутки, а декілька дотиків його лазерного меча спочатку зменшують рахунок гравця, потім забирають життя.

4) Четвертий рівень – Земля.

На Землі є усі типи ворогів із трьох попередніх рівнів, та кожен із них має свій сюрприз для героя, особливо головні злодії.

- Світ (перешкоди…):

Має чотири рівні-планети, кожна відрізняється як зовнішнім виглядом, так и ворогами. Також на рівні є один артефакт, три питання різної складності, монетки, які підвищують рахунок (score) гравця, та різноманітні пастки (пропадаючі платформи, драбини та ін.). Кожна зібрана монетка додає +1 до рахунку, кожне розв’язане питання залежно від складності легке +10, середнє +30, складне +50.

- сюжет (конфлікт, розв’язання конфлікту) або ж core loop

Головному герою потрібно врятувати Землю від вторгнення злодіїв з різних планет, але для того йому треба побувати на усіх рідних планетах злодіїв та зібрати там артефакти.

- мета гри (ціль гравця)  
Знайти машину часу Тардіс, щоб дістатися Землі, та звукову викрутку, щоб перемогти злодіїв та звільнити Землю.